セット内容



目指したのは、 赤ちゃん満足度No.1!

ベビラボは**バンダイ**と**日立製作所**の 共同プロジェクトで赤ちゃんを研究して生まれました。

さまざまな検証で確認された、 赤ちゃんが"分かる"より良い刺激と遊びがいっぱいだから、 遊びながら赤ちゃんの好奇心を引き出します。

赤ちゃんが本当に"分かる"おもちゃだから夢中になれる。 赤ちゃんの笑顔が、ママの笑顔に。 ママの笑顔が、赤ちゃんの笑顔に。

これがベビラボの考える、おもちゃの重要な役割です。

赤ちゃんの時期に、成長に応じたより良い刺激と遊びを 用意してあげることがとても大切です

赤ちゃんは様々な可能性を持って生まれてきます。 赤ちゃんには、スポンジが水を吸収するように様々な能力を 獲得してゆく期間があります。この時期には、成長にあわせた より良い刺激と遊びを用意してあげることが非常に重要です。 ベビラボのおもちゃには検証結果を取り入れた「成長に応じて 赤ちゃんの好奇心を引き出す刺激と遊び」が盛り込まれています。 ママ・パパが一緒に遊んであげて、より良い刺激を与えて、 赤ちゃん本来の力を引き出してあげることが大切です。



手や指を使うことはどんな風に脳にいいの?

手を繰り返し使うことで脳内の神経同士のつながりが強化され、(手を繰り返し使うことで脳内の神経同士のつながりが強化され、 脳が運動・行動を学習します。

手を使ってどのような行動をするかは、脳の前頭葉にある前頭連合野と 運動前野がどのように手と指を動かすかを決めて、体運動野という部分に 伝え、体運動野が運動の実行指令を出しています。

この脳の各部のはたらきは、手の行動や運動を繰り返し行うことで、 できるようになります。

手の行動や運動を繰り返すことで、脳内の神経同士のつながりが強化され、

また手の基本的な使い方をマスターしておくと、他の運動を学習する時にも そのときに作られた神経回路網が働き、学習を助けてくれます。



ホームページへ (http://babylabo.jp)







○おおきなしかくつみき・・・2個

○アーチ型つみき・・・1個

○ちいさなしかくつみき・・・2個(鈴入り)





○取扱説明書・ 遊び方冊子(本紙)



○円柱つみき・・・2個



○平型つみき・・・1個

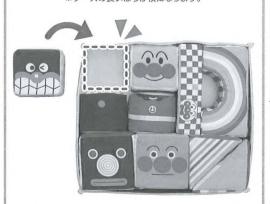


· · · 1枚

○ケース・・・1個 ※ケースのデザインはパッケージと異なります。ご了承ください

ケースへのしまい方

※ケースの長いほうが横になります。





ケースは土台にも 使えるよ!たくさん つんでみよう!



ケースにつみきを 入れてみよう! 散らばった つみきをいくつ 集められるかな?

つみきにはアンパンマンのいろんな表情がたくさん!





5~6ヶ月ごろ

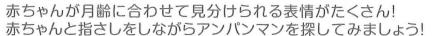




7~8ヶ月ごろ



8~15ヶ月ごろ







ベビラボのプロジェクトでは、多くの赤ちゃんにご協力 いただき、成長に従いどんなことができるようになるのか 検証しています。

例えば、赤ちゃんは5~6ヶ月から表情の区別ができるよう になりはじめますが、悲しい顔については7~8ヶ月になって 区別がつくようになります。

ベビラボは、このような検証結果を、

"赤ちゃんが分かる刺激と遊び"としておもちゃに取り入れ ることで、赤ちゃんの好奇心を引き出し、脳を育み※ます。

※BabyLabo®は、「好奇心を引き出し、遊びながら感じ、考えること」を脳を育むと



視覚	<検証内容の一例>		
Step3 abக்பறது 5~6ரத	Step4 ಚುಚುರುធ್7∼8ヶ月	Step5 วทรบุวรอดุ8~11ヶ月	Step6 _{たっちの頃} 12~15ヶ月
★普通顔とさまざまな表情の区別がつきはじめる	★普通顔と悲しい顔を区別できる	★にっこり顔とびっくり顔ではびっ	くり顔に注目する傾向がある
		& <	
★8×8と24×24のチェッカーボードを区別できる		★につこり顔とやられ顔ではや	られ顔に注目する
★<る<る模様を好む		& <	
X S C S R R R R P S C S C S C S C S C S C S C S C S C S			

- ※より詳しい検証の内容は、ベビラボホームページ(http://babylabo.jp)をご覧ください。
- #上記の月齢はあくまでもめやすです。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。#表情認知は検証用の普通顔とキャラクタ一設定上のさまざまな表情の顔を比較した実験を行っております。検証用の普通顔は商品には含まれておりません。

〈Block Labo®の検証内容の一例〉

手がかり 模様 形状 〈達成率・の比較〉 アンバンマン模様あり 模様無し

〈2ピースで構成された "アンパンマン" の場合 〉

同じピース数の場合、模様に特徴がある作品例の方が、特徴がない作品例よりも、高い割合で組み立てられる。 これは、アンパンマンの模様を手がかりにブロック間の関連性を認識し、それを手がかりにすることで、作品例を 組み立てられるからである。

詳しくは、 ** ・ ホームページへ (http://block.bandai.co.jp/) ** 産成率は、最後まで作品例で元成9 のことがで ** セット内容以外のものは含まれていません。









つみきでアンパンマンとなかまたちが作れるかな?

つみきの絵柄がつながるようにつんで、赤ちゃんに見せてみましょう。

赤ちゃんも同じようにつめるかな?

※全ての作品例を一度には作れません。

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達	商品での遊び方	
5	手·視覚	5ヶ月の赤ちゃんはより近くにある物に 手を伸ばす。	赤ちゃんから離れた位置や近い位置いろいろな場所に置いて遊べるたくさんの つみきが入っています。	
6	数	6ヶ月の赤ちゃんは、たくさんの物であっても、 差が大きければ個数を区別できる。 (例:8個と12個は区別できないが、8個と 16個は区別できる。)	さんかくつみきには8個、16個の〇が指れていたり、ほかにも赤ちゃんが "分か 柄がいっぱい!	
6.5	手·視覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、大きな物には両手で 手を伸ばす傾向がある。	おおきなしかくつみきは両手で持つの びったりの大きめサイズ!	
	視覚・聴覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、音と物の関連性を認識できる。	さんかくつみきのパリパリ音に赤ちゃん 興味津々!	
	視覚	上下に積まれた箱を見たとき、6.5ヶ月の 赤ちゃんは上と下の箱の重心がすれていると 落ちると理解できる。 さらに10ヶ月になると、ずれていなくても 下の箱の幅が狭くて不安定なときには落ち やすいというバランスの概念を持っている。	いろいろな形のつみきをつんでくすして バランスの理解! 安定 不安定	
7	視覚・聴覚	7ヶ月では、音だけよりも音のする物が見えた方が手を伸ばしやすい。	パリパリ音やリンリン♪ 鈴の音など、 いろんな音のつみきが入っています。	
12	視覚	12ヶ月の赤ちゃんは上下対称や非対称の図 よりも、左右対称の図の方を好んでよく見る。	つみきのデザインには左右対称の絵柄 いっぱい!	
30	数の概念	2.5才になると、カウンティングがある程度でき始める。(※)しかし、数えて個数を理解したり、指定された個数の物を取り出したり、そこにある最大の数を答えたりするのは約3.5才以降である。 ※2.5才児がカウンティングを求められたとき、物だと50%程度、出来事だと33%程度、動作だと25%程度、音だと20%程度の割合でできる。	ケースに入ったつみきを指差しながら「1,2…」と数えて数の概念を練習できま	

★このころの赤ちゃんは・・・

おすわりが上手になって、長い時間でも一人でおすわりが出来るようになる頃です。 赤ちゃんの遊び方は色々な物に興味津々で、触ったりなめたり、ティッシュを引っぱり出すなど、いたずらもたくさんする頃です。 なめたり触ったりしながら、物の感触などを覚えて発育していきます。



★このころの赤ちゃんは・・・

最初の一歩を踏み出す頃です。

記憶力と注意力が日々発達してきて、2つの アイデアと行動を、新しい方法で組み合わ せることが出来るなど、遊び方もより創造的 になってくるころです。

パパ・ママは大人の考えで導くのではなく、 見守りながら、いっしょに遊んであげましょう。



片手で持ってみよう!



片手で上手につみきを 持てるかな? いろいろなつみきを 持ってみよう!

な。音を鳴らそう♪



鈴の音やパリパリ音の つみきを振ったり、 にぎったりして 音を鳴らしてみよう!

ずち合わせ遊び



2つのつみきを打ち 合わせてみよう。 片手に1つずつ上手に 持てるかな?

はじめてのつみ遊びにチャレンジ!





最初はおおきいつみきの上にちいさい つみきをのせるのが、やりやすくて オススメです。

^{りょう て} 両手で持てるかな?





両手にぴったり サイズ!

両手で物を持つのは7~9ヶ月ごろから始まると言われています。 手のひらを使ってつみきを持てるかな?

つみきをくずして遊ぼう



つみきをくずすのも、立派な遊び。 パパ・ママがつみきをつんでみましょう。 くずせるかな?くずすことができたら 赤ちゃんも大喜び!

。 見たて遊びをしてみよう



家を作って、「お家ができたね!」と声をかけたり、アンパンマンごうを持って「しゅっぱつしんこう!」と声をかけてみましょう。



赤、黄、青・・・カラフルなつみきが たくさん!いくつ同じ色が見つけられ るかな?いろいろな色でチャレンジ!

★このころの赤ちゃんは・・・

しっかりと歩いたり、走ることができる ようになるなどますます活発になってくる ころです。

言葉も上手になってきて単語を組み合わせて 自分の意思を伝えるようになり、他者との コミュニケーションも活発になるころです。



^{たか}バランスよく高くつめるかな?





つみきが1つつめたら、今度は 高くつんでみよう! バランスよく、2、3、4個・・・と つめるかな?

たくさんつみきをつんでみよう!





------作品例

このころになると、つみあげられるつみきの 数が増えます。おおきなお城や橋などを 自由に作ることにチャレンジ! さらにパパ・ママがいろいろなつみかたを 見せると、赤ちゃんの想像力は広がります。

だいすきなアンパンマンとなかまたちのつみきで遊ぼう!



くみあわせ例

パンこうじょうを作ったり、 アンパンマンごうやもぐりんに アンパンマンとなかまたちを 乗せてみよう! なかまたちを作ったり、 アンパンマンの世界で楽しく 游ぼう!

※全ての作品例を一度には作れません。

バンダイでは、「安全で安心できる製品作りに徹し、世界のお客さまから信頼と満足を得られる商品を提供する」ことを方針に 掲げ、品質保証の取り組みを進めています。

が料の安全

デリケートな赤ちゃんがさわったり、なめたりした際に危険な材料は使用しないよう、製品に含まれる あっしっ しょくひんれいせいほう あ ませ ししゅ きじゅん せってい けんき じっし 物質については食品衛生法などを踏まえ、厳しい自主基準を設定し検査を実施しています。

化学物質に関する項目

設計の安全

表がいました。 まいにも、おもちゃが壊れて赤ちゃんに危険が及ばないように、業界が定める品質・ あんぜんきじゅん 安全基準(ST基準)などを踏まえ、さらに欧米をはじめとする諸外国の玩具安全基準(ASTM、 EN-71) を積極的に取り入れています。

おいまい まょうと かん こうもく

- ○小さな部品の安全性確認 ○引っ張り・曲げ試験 ○トルク試験 ○落下試験



保護者の方へ 必ずお読みください。

- ●取扱説明書・遊び方冊子を必ずお読みください。
- ●保護者のもとで遊ばせてください。
- ●安全のため、破損、変形したおもちゃは、使用しないでください。
- ●火気や暖房器具の近くで遊ばせないでください。
- ●ガスレンジやストーブ、ライター、花火などの炎に近づけないでください。生地に対火する恐れがあります。 ●安全には万全の注意をいたしておりますが、万一肌に異常が現れた場合には使用を中止してください。
- ■ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ●ハサミを使用する部分がありますのでご注意ください。

- ●縫製部分は無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。 ●Aは悪理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。 ●ハサミを使用する部分がありますのでご注意ください。

《洗濯上の注意》

- ●本商品はやさしく押すように手洗いしてください。 ●よくすすいだあと、絞らずにタオルなどに押し付けるようにして水分を 切り、形を整えてすぐに自慢で単手ししてください。
- ●色落ちの恐れがありますので、他の物と一緒に洗わないでください。
- 常日朝のご使用は変色の恐れがありますので避けてください。 常日朝のご使用は変色の恐れがありますので避けてください。 家庭用洗濯機、タンブラー乾燥機、アイロンのご使用は、締む恐れが
- ありますので避けてください。
- ※付属のケースは洗濯に対応していませんので、ご注意ください。

おおきなしかくつみき…2個、ちいさなしかくつみき…2個(鈴入り) 平型つみき…1個、さんかくつみき…2個 (パリパリ入り)、

円柱つみき…2個、アーチ型つみき…1個

ベビラボ共同開発> (株)日立製作所

(株)日立ハイテクノロジーズ

<検証協力> 5~8ヶ月:玉川大学 赤ちゃんラボ

8~15ヶ月:京都大学 発達科学研究室



